Ассемблер для Windows (x86). Урок 2: Память и стек

Тема: Работа с памятью и стеком

Стек - структура данных LIFO (Last In - First Out), управляемая регистром ESP.

Основные команды:

- PUSH - поместить в стек

- POP - извлечь из стека

- MOV - работа с памятью

Пример работы со стеком:

push 10 ; поместить 10 в стек

push 20 ; поместить 20 в стек

pop eax ; извлечь в eax (eax=20)

pop ebx ; извлечь в ebx (ebx=10)

Работа с памятью:

mov [ebx], eax ; записать eax по адресу ebx

mov ecx, [edx] ; прочитать в ecx из адреса edx

Сегменты памяти:

1. .data - данные

2. .bss - неинициализированные данные

3. .text - код программы